interface Computer { public void ComputeData(); //计算机应该有数据计算的功能 //计算机应该有数据计算的功能 public void SaveData(); //计算机应该有存储数据的功能 //计算机应该有存储数据的功能 public void PrintData(); //计算机应该有打印数据的功能 //计算机应该有打印数据的功能 public void DisplayData(); //计算机应该有显示数据的功能 //计算机应该有显示数据的功能 }

1 API是文档的说明和接口说明的总称。通常类的组成包括公开和非公开两部分，而API公开的内容越少越好。在API中添加新方法容易，移除却很难。。

2 代码分为接口和实现，

3 一个方法被定义为Private或者是默认的package访问级别，对于外部代码来说时不可见的，也无法访问，从类中删除这些内容，不会引起什么问题，但是没有什么意义。